**** 

­

**Desarrollo de Aplicaciones Web**

Team 4

INTEGRANTES:

* Pardo Rómulo
* Pila Nataly
* Pilligua Washington
* Romero Cristhian

Tema:

Desarrollo Web Cliente-Servidor

**Actividad 2**

Docente:

PhD. JORGE EDISON LASCANO Mgs

****

**Análisis:**

**Requerimientos Funcionales:**

1. La aplicación web deberá cumplir con la Ingreso y autenticación de usuarios, y así poder adicionar o quitar productos del inventario.
2. El sistema deberá poder presentar los productos existentes, esto se hará de manera dinámica aplicando vistas que sean cómodas para el usuario mediante el uso de información alojada en MongoDB Atlas para su posterior presentación en el aplicativo web.
3. El sistema deberá poder modificar precios y productos, en la base de datos y presentar al cliente o al empleado.
4. El sistema deberá poder eliminar un producto existente, el cual nos permitirá eliminar un registro en cuestión siempre y cuando se tenga la posibilidad de realizar una copia de seguridad completa de la base de datos o a su vez una réplica.
5. El sistema debe permitir al administrador realizar la gestión o CRUD de un vuelo de un determinado cliente.
6. Permite al empleado realizar la gestión o CRUD de creación de un nuevo producto

**Requisitos No Funcionales**

1. El sistema deberá poder adecuar y utilizar desde cualquier navegador web.
2. El sistema deberá ser diseñado bajo una arquitectura Cliente – Servidor.
3. De ser posible, toda funcionalidad y transacción debería responder al usuario en menos de 2 minutos.
4. El sistema contará con diferentes niveles de acceso.
5. El sistema contará con un Login de usuario y contraseña personal.
6. El sistema debe contar con un módulo de ayuda en línea, que esté disponible fácilmente desde el aplicativo web.
7. El tiempo necesario de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 5 minutos.
8. El sistema obligatoriamente deberá almacenar sus datos en una Base de datos NoSQL orientada a documentos y de código abierto.
9. La aplicación deberá consumir pocos recursos de espacio en disco y memoria.
10. El sistema debe ser desarrollado utilizando operaciones CRUD.
11. El sistema se acogerá a las reglas de las licencias generales públicas, por lo que será gratuito y de código abierto.
12. El sistema no divulgará al operador ningún dato personal del cliente que no sea el nombre y el número de referencia.
13. El sistema contará con diferentes niveles de acceso.
14. El sistema contará con un Login de usuario y contraseña personal.
15. El sistema poseerá mecanismos de respaldo de información automáticos, los cuales aumentarán la integridad de estos.
16. Emitirá mensajes de alertas cuando el usuario realice un procedimiento erróneo en la ejecución del sistema.